

PODMIENKY PRIJATIA NA ŠTVORROČNÉ MATURITNÉ ŠTÚDIUM  
NA SÚKROMNEJ ŠKOLE UMELECKÉHO PRIEMYSLU BOHUMILA  
BAČU A KRITÉRIÁ NA ÚSPEŠNÉ VYKONANIE PRIJÍMACEJ SKÚŠKY  
DO 1. ROČNÍKA V ŠK. ROKU 2022/2023 A 2023/2024

Platné od 28. 2. 2022 pre 1. a 2. kolo prijímacích skúšok v termínoch  
zverejnených Ministerstvom školstva, vedy, výskumu a športu  
Slovenskej republiky.

EDU ID ŠKOLY: 100000255

Prijímacia skúška pozostáva z talentovej skúšky, ktorou sa overuje kreativita, zručnosť a nadanie uchádzača. Riaditeľ školy rozhodne o prijatí do 1. ročníka maturitného štúdia v školskom roku 2022/2023 na základe výsledkov talentovej skúšky a odporúčania členov prijímačej komisie. Prijímacia talentová skúška sa koná v priestoroch Súkromnej školy umeleckého priemyslu Bohumila Baču na Ivanskej ceste 21 v Bratislave a pozostáva zo 4 častí.

Kódy a názvy študijných odborov:

8602 M Priemyselný dizajn  
8603 M Grafický a priestorový dizajn  
8604 M Grafický dizajn  
8606 M Fotografický dizajn  
8610 M Odevný dizajn  
8614 M Dizajn interiéru  
8630 M Animovaná tvorba  
8637 M 03 Obrazová a zvuková tvorba - virtuálna grafika

číslo úlohy	GRAFICKÝ A PRIESTOROVÝ DIZAJN	maximálny počet bodov za úlohu
1	kresba zátišia	15
2	výtvarné spracovanie zadanej témy	15
3	hodnotenie portfólia vlastných prác	15
4	test všeobecného prehľadu	5
	spolu	50
	minimálny počet bodov na úspešné absolvovanie prijímacej skúšky spolu	23

číslo úlohy	GRAFICKÝ DIZAJN	maximálny počet bodov za úlohu
1	kresba zátišia	15
2	výtvarné spracovanie zadanej témy	15
3	hodnotenie portfólia vlastných prác	15
4	test všeobecného prehľadu	5
	spolu	50
	minimálny počet bodov na úspešné absolvovanie prijímacej skúšky spolu	23

číslo úlohy	PRIEMYSELNÝ DIZAJN (produktový dizajn)	maximálny počet bodov za úlohu
1	kresba zátišia	15
2	výtvarné spracovanie zadanej témy	20
3	hodnotenie portfólia vlastných prác a pohovor	10
4	test všeobecného prehľadu	5
	spolu	50
	minimálny počet bodov na úspešné absolvovanie prijímacej skúšky spolu	23

číslo úlohy	FOTOGRAFICKÝ DIZAJN	maximálny počet bodov za úlohu
1	kresba zátišia	10
2	výtvarné spracovanie zadanej témy	15
3	hodnotenie portfólia vlastných prác a pohovor	20
4	test všeobecného prehľadu	5
	spolu	50
	minimálny počet bodov na úspešné absolvovanie prijímacej skúšky spolu	23

číslo úlohy	ODEVNÝ DIZAJN DIZAJN	maximálny počet bodov za úlohu
1	kresba zátišia	15
2	výtvarné spracovanie zadanej témy	15
3	hodnotenie portfólia vlastných prác a pohovor	15
4	test všeobecného prehľadu	5
	spolu	50
	minimálny počet bodov na úspešné absolvovanie prijímacej skúšky spolu	23

číslo úlohy	ANIMOVANÁ TVORBA	maximálny počet bodov za úlohu
1	kresba zátišia	15
2	výtvarné spracovanie zadanej témy	15
3	hodnotenie portfólia vlastných prác a pohovor	15
4	test všeobecného prehľadu	5
	spolu	50
	minimálny počet bodov na úspešné absolvovanie prijímacej skúšky spolu	23

číslo úlohy	OBRAZOVÁ A ZVUKOVÁ TVORBA - VIRTUÁLNA GRAFIKA (filmová tvorba)	maximálny počet bodov za úlohu
1	kresba zátišia	10
2	výtvarné spracovanie zadanej témy (storyboard)	15
3	hodnotenie portfólia vlastných prác a pohovor	20
4	test všeobecného prehľadu	5
	spolu	50
	minimálny počet bodov na úspešné absolvovanie prijímacej skúšky spolu	23

číslo úlohy	DIZAJN INTERIÉRU	maximálny počet bodov za úlohu
1	kresba zátišia	15
2	výtvarné spracovanie zadanej témy	15
3	hodnotenie portfólia vlastných prác	15
4	test všeobecného prehľadu	5
	spolu	50
	minimálny počet bodov na úspešné absolvovanie prijímacej skúšky spolu	23